

Grundlagenkurs (12 – 15 Jahre)

Der LearningCulture Grundlagenkurs lehrt die Grundkonzepte der Informatik unter dem Motto **“Jeder kann programmieren”**.

Schüler und Schülerinnen im Alter von 12– 15 Jahre lernen im Kurs mit dem Programm *Swift Playground* spielerisch die grundlegenden Kontrollstrukturen und Speichermöglichkeiten in der Programmiersprache Swift.

Kursübersicht

An fünf Tagen lernen die Schüler und Schülerinnen die Grundzüge des Programmierens:

- Die wichtigsten Befehle und Strukturen beim Programmieren
- Fehler im Code suchen und beheben
- Korrekt und nachvollziehbar programmieren und kommentieren
- Alle gelernten Konzepte können auf andere Programmiersprachen übertragen werden
- Umsetzung eigener Ideen beim Abschlussprojekt

3 Gründe, warum Ihr Kind programmieren lernen sollte

1. Informatik ist die Branche der Zukunft. In der Schweiz herrscht jetzt schon Fachkräftemangel
2. Programmieren fördert wichtige Kompetenzen: Logik, Kommunikation, Kreativität und Problemlösung
3. Programmierkenntnisse erlauben es einem, eigene Ideen in die Tat umzusetzen

Anmeldung

Für den Grundlagenkurs Programmieren können Sie sich entweder per E-Mail an jodok.vieli@learningculture.ch anmelden oder direkt auf der Website über unser Formular buchen: learningculture.ch/programmieren. Die Anmeldung ist verbindlich.

Grundlagenkurs	Grundlagenkurs intensiv
Grundkonzepte der Informatik: Kontrollstrukturen und Speichermöglichkeiten in der Programmiersprache Swift.	Grundkonzepte der Informatik: Kontrollstrukturen und Speichermöglichkeiten in der Programmiersprache Swift.
Intensives Training des Gelernten auf dem iPad.	Intensives Training des Gelernten auf dem iPad. Vertiefung und Anwendungen aus Bereichen wie Verschlüsselung und Robotik.
Fünf Tage mit jeweils vier Lektionen, Total: 20 Lektionen	Fünf Tage mit jeweils sechs Lektionen, Total: 30 Lektionen
580 CHF	920 CHF
	inkl. Mittagessen

Grundlagenkurs Programmieren

Zeit	Tag 1	Tag 2	Tag 3	Tag 4	Tag 5
L1	Erste Schritte	Effizient denken: Funktionen und ein paar Schleifen	Logisch denken: Bedingter Code	Wieder und wieder denken: While-Schleifen	Dieselbe Idee denken: Algorithmen
L2	Wie ein Computer denken: Befehle und Sequenzen				
L3	Wie ein Detektiv denken: Debugging	Wiederholung und Reflexion			
L4		Logisch denken: Bedingter Code	Wieder und wieder denken: While-Schleifen	Dieselbe Idee denken: Algorithmen	Projekt

Grundlagenkurs Programmieren intensiv

Zeit	Tag 1	Tag 2	Tag 3	Tag 4	Tag 5
L1	Erste Schritte	Vertiefung 1	Vertiefung 2	Vertiefung 3	Wiederholung und Reflexion
L2	Wie ein Computer denken: Befehle und Sequenzen				Vertiefung 4
L3	Wie ein Detektiv denken: Debugging	Logisch denken: Bedingter Code	Wieder und wieder denken: While-Schleifen	Dieselbe Idee denken: Algorithmen	
L4	Effizient denken: Funktionen und ein paar Schleifen				
Mittag	Mittagessen	Mittagessen	Mittagessen	Mittagessen	Mittagessen
L5	Effizient denken: Funktionen und ein paar Schleifen	Logisch denken: Bedingter Code	Wieder und wieder denken: While-Schleifen	Dieselbe Idee denken: Algorithmen	Vertiefung 5
L6	Wiederholung und Reflexion				