



Grundlagen (9–11 Jahre)

Der LearningCulture Grundlagenkurs lehrt die Grundkonzepte der Informatik unter dem Motto “**Jeder kann programmieren**”.

Der Grundlagenkurs richtet sich an Kinder zwischen 9 und 11 Jahren. Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer lernen die grundlegenden Kontrollstrukturen und Speichermöglichkeiten in der visuellen Programmiersprache **Blockly**. Nach und nach gehen wir fließend zur professionellen Programmiersprache **Swift** über.

Kursübersicht

An fünf Tagen lernen die Schüler und Schülerinnen die Grundzüge des Programmierens:

- Die wichtigsten Befehle und Strukturen beim Programmieren
- Fehler im Code suchen und beheben
- Korrekt und nachvollziehbar programmieren
- Alle gelernten Konzepte können auf andere Programmiersprachen übertragen werden

3 Gründe, warum Ihr Kind programmieren lernen sollte

1. Informatik ist die Branche der Zukunft. In der Schweiz herrscht jetzt schon Fachkräftemangel
2. Programmieren fördert wichtige Kompetenzen: Logik, Kommunikation, Kreativität und Problemlösung
3. Programmierkenntnisse erlauben es einem, eigene Ideen in die Tat umzusetzen

Anmeldung

Für den Grundlagenkurs Programmieren können Sie sich entweder per E-Mail an jodok.vieli@learningculture.ch anmelden oder direkt auf der Website über unser Formular buchen: learningculture.ch/programmieren. Die Anmeldung ist verbindlich. Der Grundlagenkurs kostet 580 CHF.

Stundenplan

Zeit	Tag 1	Tag 2	Tag 3	Tag 4	Tag 5
L1	Erste Schritte	In Fehlerbehebungen denken: Debugging	In Kategorien denken: Abstraktion	In Voraussetzungen denken: Bedingte Anweisungen	In die Kiste rein und raus denken: Variablen, Ein - und Ausgabe
L2		In Kreisen denken: Schleifen suchen			
L3	In Schritten denken: Probleme mit Algorithmen lösen	In Häppchen denken: Komposition und Dekomposition	In Mustern denken: Funktionen bilden	In Zyklen denken: While-Schleifen und verschachtelte Schleifen	Praktisch denken: UI entwerfen
L4	In Fehlerbehebungen denken: Debugging				