

Zürich, den 04.06.2020

## Bescheinigung über die Teilnahme am Programmierkurs Game Design

Hiermit bestätigen wir, dass Jakob Codington zwischen dem 11. und 15. Mai 2020 den Kurs "Game Design" besucht hat.

Der Kurs besteht aus 30 Lektionen à 45 Minuten und lehrt den Planungsprozess sowie die Umsetzung einer eigenen Spielidee. Der Kurs beinhaltet folgende Themen:

- Game Maker Studio 2 als Game Engine:
  - Sichere Navigation auf der Benutzeroberfläche
  - Erstellung, Verwendung, Gestaltung und Import von Ressourcen
  - Die Frame Rate in verschiedenen Kontexten verstehen und verwenden
  - Raumgestaltung mittels Sprites, Tilesets und Objekten, sowie Kameraführung
  - Integrierte Variablen verwenden
  - Benutzeroberfläche (GUI) gestalten
- Programmierung von Bewegungen und Spielabläufen, insbesondere:
  - Maus- und Tastatursteuerung einer Spielfigur, inkl. Sprungphysik
  - Gesundheitspunkte und Überwindung von Gegnern
  - Kollisionen mit Objekten
  - Solide Böden und Wände mittels Objektkollisionen
  - Spielsteuerung mittels Ereignissen und Bedingungen
  - Countdowns
  - Gezieltes Abspielen von Tönen
- Erarbeitung eines eigenen schriftlichen Spielkonzepts
- Projektarbeit: Umsetzung der eigenen Spielidee anhand des Spielkonzepts
- Kreative Problemlösung

Jakob Codington hat den Kurs erfolgreich abgeschlossen und ist in der Lage, ein eigenes Spiel in Game Maker Studio 2 zu programmieren.



Tobias Geisler  
Leitung CodeSchool